

1. NIEPOWTARZALNY KOD IDENTYFIKACYJNY TYPU WYROBU:
Pustak szalunkowo - ogrodzeniowy 19,9
2. ZAMIERZONE ZASTOSOWANIE LUB ZASTOSOWANIA:
Pustak szalunkowy do układania na sucho lub na zaprawie, a następnie do wypełnienia betonem lub zaprawą, do wznoszenia ścian zewnętrznych, wewnętrznych i działowych.
3. PRODUCENT:
CZAMANINEK Producent Materiałów Budowlanych Sp. z o.o.
Czamaninek 3, 87-875 Topólka
4. SYSTEM OCENY I WERYFIKACJI STAŁOŚCI WŁAŚCIWOŚCI UŻYTKOWYCH:
System 4
5. NORMA ZHARMONIZOWANA:
EN 15435:2008
JEDNOSTKA NOTYFIKOWANA:
Sieć Badawcza Łukasiewicz – Instytut Ceramiki i Materiałów Budowlanych, numer jednostki 1487
6. DEKLAROWANE WŁAŚCIWOŚCI UŻYTKOWE:

ZASADNICZE CHARAKTERYSTYKI		WŁAŚCIWOŚCI UŻYTKOWE
Szczegóły konstrukcyjne	Wymiar	375x240x199
	Długość	375 (± 5) mm
	Szerokość	240 (± 5) mm
	Wysokość	199 (+3/-5) mm
	Długość drążenia	336 (+10/-4) mm
	Szerokość drążenia	164 (+10/-4) mm
	Minimalna powierzchnia wgłębienia w środku	6480 mm ²
	Płaskość powierzchni licowych/ kładzenia	NPD
	Równoległość	NPD
	Prostopadłość	NPD
Skurcz w wyniku suszenia/rozszerzalność pod wpływem wilgoci		0,25 mm/m
Reakcja na ogień		Euroklasa A1
Przepuszczalność pary wodnej wg. Tablicy A.3 PN-EN 1745:2020-12		$\mu = 5/15$
Wytrzymałość mechaniczna	środków na rozciąganie	NPD
	ścianek na zginanie	NPD
Izolacyjność od dźwięków powietrznych		NPD
Opór cieplny wg. tablicy A.3 PN-EN 1745:2020-12		dla gęstości materiału 1700 kg/m ³ , przy P = 50 % $\lambda_{10,dry,mat} = 0,75$ W/(m·K) przy P = 90 % $\lambda_{10,dry,mat} = 0,93$ W/(m·K)
Trwałość		nie ekspozować na zewnątrz

WŁAŚCIWOŚCI UŻYTKOWE OKREŚLONEGO POWYŻEJ WYROBU SĄ ZGODNE Z ZESTAWEM DEKLAROWANYCH WŁAŚCIWOŚCI UŻYTKOWYCH. NINIEJSZA DEKLARACJA WŁAŚCIWOŚCI UŻYTKOWYCH WYDANA ZOSTAŁA ZGODNIE Z ROZPORZĄDZENIEM (UE) NR 305/2011 NA WYŁĄCZNĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ PRODUCENTA OKREŚLONEGO POWYŻEJ.
W IMIENIU PRODUCENTA PODPISAŁ:

Waldemar Sadowski – Wiceprezes

(imię i nazwisko)


 WICEPREZES
 Waldemar Sadowski
 CZAMANINEK
 MOC W JAKOŚCI

(podpis)

Czamaninek 02.02.2026r.

(miejsce i data wystawienia)